

-**Kiaï** : (2500) Elle existe sous plusieurs variantes.

Le kiaï de base est un cri qui libère et accroît l'énergie du corps. Le Kiaï provoque une puissante onde de choc qui vient heurter l'adversaire. Comme vu précédemment le niveau donne l'efficacité de la technique et à partir de 0 des dégâts peuvent être infligés. Kiaï se jette en lançant un jet de technique et un jet d'100 de PC. Les dégâts sont de PC/40 et l'ennemi peut être propulsé relativement loin. Le KI utilisé est de 10.



-**Kiaï Keshi** : (2500) c'est la version très utile contre les attaques énergétiques de l'adversaire. Elle permet de dégager l'énergie du corps d'un coup arrêtant toute technique basée sur l'énergie. Concrètement le jet d'arrêt d'attaque énergétique (cf. plus loin) est majoré d'un % dépendant du jet de technique de cette technique. Cela peut aller jusqu'à 70% du potentiel de combat 10% par niveau de --- à +++ . Le KI utilisé est celui de l'attaque.

-**Kiaï Gan** : (2500) technique consistant à ébranler l'adversaire en lui lançant un regard foudroyant. Elle peut le déstabiliser -2 de Vit pour le round par niveau (--- à +++ c'est à dire jusqu'à -14 en vitesse). Le KI utilisé est de 10

-**Kikoho** : (--- faut 1000 PC 0 5000 PC) Botte secrète du style de la grue (Tenshinhan). Elle consiste à concentrer l'énergie en un seul point et à la libérer sur un point précis. C'est une technique qui s'apparente au Kamehameha et kikoha, à la différence que l'on ne voit pas la trace énergétique . PC max 50 000 et dégâts max. 50 000/10. Pour l'esquiver on a un malus de -3 Vit. KI utilisé= 20

-**Kienzan** : (--- faut 3000 PC) technique mortelle de Krilin ou disque coupant. Il faut, la main tournée vers le haut libérer l'énergie, puis la faire tourner très rapidement pour la lancer enfin sur la cible choisit. On peut la doubler et plus à +++ et même faire qu'elle suive l'adversaire. Pour la lancer on a sa VIT-5 mais les dégâts sont impressionnants et surtout coupant : P_{max}=20000/5. On ne peut que esquiver cette technique (vitesse du disque+2) ou en lançant une technique énergétique. KI utilisé est de 25.



-**Bouclier énergétique** : (5000 pour ---) Bloque complètement toute attaque de PC égal au 1D100 de PC avec jet de technique. Cela s'apparente au Kiaï Keshi

-**Super Kikoha** : (--- faut 6000, 12000 pour 0, 20000 pour +++)
C'est l'upgrade du kikoha il fait les mêmes dégâts sauf que le PC max n'est pas limité !!!
Coût de 10 de KI

- **Super Kikoha multiple** : (faut 10000 pour ---, 50 000 pour +)
Pareil que en haut !! Coût de KI 30

-**Super Kamehameha ou autre destructeur de monde** : (--- pour 15000 et 0 pour 100000)c'est l'upgrade des techniques de même nom ! Le Pmax est infini et les dégâts sont énormes : $P_{max}/5$. Mais le KI utilisé est de 60 ce qui est énorme.

